



CODE SPORTIF BLACKBALL

Saison 2025-26

Ligue de Billard FFB
des Hauts de France

Responsable Blackball :
Arnaud GUIDEZ

06.40.49.90.85
liguehdfblackball@gmail.com



BLACKBALL HAUT DE FRANCE

Table des matières

DISPOSITIONS FINANCIERES.....	3
ROLES ET REGLEMENTATION	4
La Commission Régionale Blackball (CRB).....	
Le Responsable Sportif de Ligue	
Le directeur de Jeu.....	
Arbitrage	
Tenue Sportive	
LES COMPETITIONS	11
Compétitions Individuelles.....	
Compétitions par équipes.....	
Modalités d'inscriptions aux compétitions regionales	
CALENDRIER & ECHEANCES DE LA SAISON	26

DISPOSITIONS FINANCIERES

COTISATION CLUB	Aisne 02	Nord 59	Oise 60	Pas de Calais 62	Somme 80
TOTAL	80€	112€	120€	112€	180€
Part Comité Départemental	0€	32€	40€	32€	100€
Part Ligue	30€				
Part Fédération	50€				

LICENCE +21 ANS	Aisne 02	Nord 59	Oise 60	Pas de Calais 62	Somme 80
TOTAL	81€	77€	76€	74€	76€
Part Comité Départemental	18€	14€	13€	11€	13€
Part Ligue	14€				
Part Fédération	49€				

LICENCE DECOUVERTE (1 ^{ère} fois en FFB +21 ans)	Aisne 02	Nord 59	Oise 60	Pas de Calais 62	Somme 80
TOTAL	60€	45€	55€	45€	55€
Part Comité Départemental	18€	3€	13€	3€	13€
Part Ligue	14€				
Part Fédération	28€				

LICENCE -21 ANS	Aisne 02	Nord 59	Oise 60	Pas de Calais 62	Somme 80
TOTAL	23€	17€	19€	17€	21€
Part Comité Départemental	9€	3€	5€	3€	7€
Part Ligue	5€				
Part Fédération	9€				

INSCRIPTION EQUIPE	Départemental DR1/DR2/DR3	National DN3	National DN2	National DN1
TOTAL (FEDERATION)	75€	400€	400€	500€
Part Ligue	20€	-	-	-
Part Fédération	55€	400€	400€	500€

INSCRIPTIONS COMPETITIONS REGIONALES	Top Ligue (Titulaires & Invités)	Mixte Toutes Cat.	Vétérans Féminin	U15 U18 U23
TOTAL	25€	4€	2€	0€
Part Ligue entretien matériel				
Part Ligue Trophées TR	5€	3€	2€	0€
Gain / Aide joueurs CDF *				

* Aide au déplacement Championnats de France :

Le top ligue CDF réparti suivant le nombre inscrit au top ligue, Vétérans (Aide réservée aux joueurs qui se déplaceront en CDF)

** Pour ces catégories, le déplacement est défrayé par la Fédération et la Ligue.

FRAIS D'ORGANISATION D'UN TOURNOI REGIONAL

700€ de location pour le parc de 20 Billards (Virement à la Ligue des HDF dans les 3 semaines après le tournoi) avec justificatif de virement à envoyer au responsable Blackball.

1280€ de Transport à régler au transporteur SBTS le jour où il vient rechercher les billards.

ROLES ET REGLEMENTATION

La Commission Régionale Blackball (CRB)

La CRB est composée du Responsable Blackball désigné par le comité directeur de la Ligue, de directeurs de jeu (organisateurs de Tournois Régionaux) et de joueurs de Blackball.

Les membres de cette commission sont:

- Arnaud COULOMBEL (Cambrai)
- Céline HENNEQUART (Cambrai)
- Arnaud GUIDEZ (Cambrai)
- Alberto SILVA (Pérenchies)
- Nicolas FRUCHART (Hazebrouck)
- Nicolas VERQUERE (Hazebrouck)

La CRB est ouverte à tout licencié qui souhaiterait apporter son aide au développement de la discipline blackball dans la Ligue.

Toute personne voulant faire partie de la CRB sera soumis à un vote auprès des membres de cette commission et devra être élu à l'unanimité pour intégrer la CRB.

La CRB est chargée :

- d'élaborer et de modifier le code sportif Blackball Régional;
- d'établir le calendrier régional des compétitions se déroulant dans la Ligue des Hauts de France.
- d'assurer l'interprétation des règlements sportifs, de régler en dernier ressort les litiges s'y rapportant et de transmettre éventuellement un dossier de saisine de la commission de discipline concernée.
- de superviser le déroulement des compétitions inscrites à son calendrier et de gérer ou aider à gérer la table de marque des compétitions régionales;
- d'établir la classification et les classements annuels des joueurs et équipes.
- de proposer au comité directeur de la Ligue des HDF le budget de la saison en cours et de le gérer.
- d'élaborer les documents et guides d'organisations sportives, à usage régional .

Le Responsable Sportif de Ligue

Il est élu par le comité directeur de sa ligue.

Le responsable sportif de ligue a pour mission :

- de s'assurer auprès de la ligue que les participants aux compétitions sont à jour de leur licence.
- de centraliser les informations nouvelles et les modifications éventuelles apportées par la CRB et d'en informer dans les meilleurs délais l'ensemble des clubs de la ligue.
- de rédiger le règlement sportif relatif à sa ligue.
- d'organiser et de mettre en application le championnat de Blackball selon le règlement sportif interne à la ligue ; ce règlement doit être transmis par courriel au secrétariat Fédéral pour le 31 octobre au plus tard.
- de déterminer le calendrier des dates et lieux des compétitions de la ligue et d'en informer les clubs.
- d'établir les classements et les mises à jour des différentes compétitions de la ligue.
- de transmettre au responsable sportif de la CRB les résultats complets de la ligue et de répondre aux demandes de la CRB.
- d'assurer la liaison entre les clubs et la CRB.

Le directeur de Jeu

Comment est-il désigné :

Les épreuves se déroulant dans une même salle, elles sont placées sous l'autorité et le contrôle d'un directeur de jeu.

Celui-ci est désigné par le responsable sportif correspondant au niveau de la compétition :

- Lors des tournois régionaux et des finales des championnats de France, il est nommé par la CNB ; pour le déroulement de la compétition, il est assisté par deux responsables de la table de marque (directeurs de jeu adjoints), un juge-arbitre et son adjoint ;
- Lors des compétitions de ligue, il est nommé par le responsable sportif de la ligue. Généralement ce sera le Président du club organisateur du tournoi si celui-ci est présent. En cas d'absence le club proposera une autre personne.

Le directeur de jeu a pour mission :

- de garantir le respect du code sportif et des règlements de la FFB (interdiction de fumer dans la salle, absence d'alcool dans l'aire de jeu, etc.) et

de prendre les décisions réglementaires et/ou de demander les sanctions prévues pour les contrevenants.

- de vérifier le bon état du matériel.
- de vérifier la tenue sportive des joueurs.
- de contrôler l'agencement de la salle avec les éléments fournis par la CRB (publicités, scoreurs, affiches, etc.).
- d'organiser les tours de jeu.
- de désigner, en concertation avec le juge-arbitre, les arbitres des matchs.
- de veiller à la régularité et au bon déroulement des matchs.
- de disqualifier les joueurs transgressant les règles.
- d'enregistrer les éventuels abandons en cours de compétition et d'en indiquer le motif sur le document relatif à la compétition.
- de prévoir avec l'organisateur la mise en place d'un podium pour la remise des trophées.
- d'établir le classement final de la compétition.

Il doit en outre :

- relater tout incident et le transmettre au président de la CRB.
- trancher tous les problèmes liés à la compétition.
- indiquer au trésorier du club les sommes à reverser à chaque joueur sous forme de prime.

Les missions du directeur de jeu peuvent être déléguées mais elles restent sous sa responsabilité.

Arbitrage

Les compétitions sont généralement en auto-arbitrage,

En cas de litige, pour vérifier la légalité d'un coup, ou connaître un point de règlement, un arbitre peut être appelé pendant un match.

La Ligue des Hauts de France est pourvue de :

- 2, Arbitres Fédéraux, pouvant officier durant toutes les compétitions Nationales, Internationales ou Régionales :
Arnaud GUIDEZ, Céline HENNEQUART

- arbitres de Ligue sont également régulièrement présents sur les tournois régionaux :
Freddy OBLET , Jérémy CATTEAU , Nicolas THUNE, David THUNE, Morgane GILLARD et Brandon DUC.

Lors des compétitions régionales, les arbitres sont autorisés à arbitrer en tenue sportive de club.

L'arbitre doit avoir à tout moment une attitude digne et discrète, tout en faisant preuve de tact et de fermeté.

Il doit faire preuve de diplomatie pour éviter les heurts en cas de litige et ne jamais transgresser les règlements sportifs.

Selon les compétitions, l'arbitre peut soit arbitrer un match sur une seule table, soit superviser une aire de jeu comprenant plusieurs billards et intervenir en cas de besoin sur une des tables qu'il supervise.

Tenue Sportive

Extrait du Code Sportif national :

« La tenue sportive réglementaire décrite ci-dessous est commune aux quatre disciplines fédérales (Carambole, Blackball, Billard Américain et Snooker), et ce pour toutes les phases de jeu et à tous les niveaux de tournois et de championnats.

– Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Les polos d'arbitres sont interdits aux joueurs

– Pantalon de couleur unie. **Les jeans et survêtements sont interdits**

– Chaussures fermées

Autres éléments de la tenue sportive

– L'écusson du club et/ou des armoiries de la ville doit être placé sur la poitrine à gauche, côté cœur

– L'inscription dans le dos du nom de la ville du club du joueur est autorisée

Publicité

La publicité est autorisée exclusivement pour des produits conformes à la législation en vigueur, notamment en ce qui concerne les produits ou services dont la publicité est réglementée ou interdite dans le cadre des activités sportives. Peuvent être interdites les tenues qui présentent une incompatibilité entre le contenu d'une publicité et les chaînes de télévision qui retransmettent la compétition.

La surface totale de l'ensemble des emplacements publicitaires n'est pas limitée mais doit être placée sur le haut du corps.

L'organisateur peut imposer la marque de son sponsor : dans ce cas, cette publicité vient en supplément de la ou des marques personnelles des joueurs.

Dispositions diverses

Dans les compétitions par équipes, le haut de la tenue sportive doit être identique pour tous les joueurs de l'équipe.

Le polo doit obligatoirement être rentré dans le pantalon, sauf chez les femmes.

La dérogation à cette règle est accordée exclusivement par le directeur de jeu.

Le directeur de jeu ou les membres de la commission blackball peuvent refuser la participation à la compétition d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus. »

Sanctions :

Tenue non réglementaire
Alcool dans l'aire de jeu
Conduite antisportive
Non respect de son adversaire
Vapotage dans la salle
Abandon de match (en cours de match ou ne pas se présenter au tour suivant alors qu'on est qualifié)

Les membres de la commission régionale Blackball se réuniront afin de déterminer la ou les sanctions à prendre concernant le joueur.:

Pour toute tenue non réglementaire le joueur sera sanctionné de 1 manche perdue. En individuel comme en match d'équipe.
Il aura 5 minutes pour se changer avant d'avoir 1 manche perdue supplémentaire.

Veste, blouson, pull ou doudoune sont interdits sur les tournois régionaux. Ils ne seront autorisés que si les conditions de jeu ne sont pas acceptables. Seul le responsable Blackball ou le directeur de jeu pourra donner son aval pour autoriser le port de ces vêtements au dessus du polo.
Les sous pull sont autorisés sans condition de température.

Des cartons peuvent être signifiés aux joueuses et aux joueurs sur l'aire de jeu.

Carton jaune:

L'arbitre sanctionne d'un carton jaune toute joueuse et tout joueur qui a un comportement antisportif.
Le carton jaune reste comptabilisé pendant les trois tournois suivants (sursis).
Si, pendant la période de sursis des trois tournois suivants, le même joueur reçoit un second carton jaune, il est suspendu pour le tournoi suivant.

Carton rouge:

Un second carton jaune sur une période de trois tournois consécutifs équivaut à un carton rouge.
L'arbitre qui sanctionne la joueuse ou le joueur d'un second carton jaune lui signifie alors sa mise hors compétition et en informe le juge-arbitre pour établir le rapport.
Conséquences d'un carton rouge
Le joueur qui reçoit un carton rouge est sanctionné comme suit :
le match en cours est perdu ;
elle/il ne peut plus participer à aucune compétition durant le week-end ;
son / ses inscriptions ne sont pas remboursées.

LES COMPETITIONS

Compétitions Individuelles:

Spécifique au joueur Master national:

Les joueurs de la catégorie Masters sont autorisés à participer aux compétitions régionales top ligue ou prestige, sans possibilité de qualification pour les championnats de France en catégorie mixte.

Les joueurs de la catégorie mixte division Master peuvent concourir dans les épreuves régionales, uniquement lorsque celles-ci présentent une division qui regroupe les meilleurs joueurs régionaux (Top Ligue par exemple). Dans ce cas :

- les joueurs Master ne peuvent prétendre à une place qualificative en finale du championnat de France mixte division régionale
- Si le joueur Master est classé en fin de saison dans les places qualificatives pour le championnat de France mixte de division régionale, la place est attribuée au joueur immédiatement classé après lui.
- Un joueur Master premier au classement régional ou vainqueur de la finale de ligue se voit attribuer le titre de champion régional.

CATEGORIES PRINCIPALES

- Mixte : hommes et femmes ;
- Top Ligue Hauts de France : hommes et femmes classés parmi les 20 meilleurs compétiteurs au classement régional de la saison sportive précédente et 4 invités.(finalistes et demi-finalistes du tournoi précédent).

CATEGORIES SPECIFIQUES

- Benjamins (U15) : âgés de moins de 15 ans au 31 décembre de la saison en cours ;
- Juniors (U18) : âgés de moins de 18 ans au 31 décembre de la saison en cours ;
- Espoirs (U23) : âgés de moins de 23 ans au 31 décembre de la saison en cours ;
- Vétérans : âgés de plus de 50 ans au 31 décembre de la saison en cours ;
- Féminines : uniquement les joueuses.

CATEGORIE "DE PROMOTION"

Handi-Billard : joueurs et joueuses en fauteuil roulant.

Dans les épreuves individuelles, un match oppose deux adversaires qui s'affrontent pour le gain d'un nombre de parties à atteindre.

La distance d'un match et la formule de jeu sont définies par le règlement de la compétition.

FORMAT DES COMPETITIONS

TOP LIGUE Haut de France

- ELIMINATION DIRECTE (24 joueurs, 20 titulaires et 4 invités)
- Débute le samedi matin
- 8 têtes de série, le reste des joueurs est intégralement tiré au sort.
- 6 manches gagnantes en 1h40 maximum ou au meilleur score à la fin du temps.

Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	440
Finaliste	364
Demi-Finale	292
1/4 de Finale	224
1/8 ^{ème} de Finale	160
Preliminaire	130

Les Titulaires :

Couleur Vert maintien au top ligue

Bleu Montées du mixte

Joueur	Club
THOMAS Anthony	Arras
RYBAK Raphael	Arras
ROUSSEL David	Hazebrouck
JONET Jimmy	Hazebrouck
BOYDEN Sandy	Cambrai
SELLOUM Wajid	Bruay sur L'escaut
DI LIBERTO Rosalia	Arras
MALO Alain	Cambrai
LARANJEIRA Jonathan	Pérenchies
SILVA Alberto	Pérenchies
SOMON Jordan	Pérenchies
VANNESTE Olivier	Hazebrouck
FLAHAUT Thomas	Dunkerque
CARPENTIER Ludovic	Courrière
LEPREUX Thomas	Pérenchies
BRELEAU PAUL	Cambrai
LOZANO Thomas	Hazebrouck
PESTANA Guillaume	Amiens
BIDAL Jimmy	Hazebrouck
MORENO LOPEZ José	Pérenchies

Les Invités :

4 joueurs du Mixte du dernier TR

Vainqueur, finaliste, 2 demi-finalistes

Si un joueur du top ligue a oublié de s'inscrire pendant les 3 semaines, il peut toujours s'inscrire au mixte mais il ne sera pas tête de série.

Les primes restent identiques en cas d'absent.

Les 20 titulaires devront être présents à chaque TR au TOP ligue, une chartre sera signée par chacun des participants et club.

En cas d'absence d'un joueur, son club devra verser sa mise d'un montant de 25 euros

En cas d'absence d'un participant avec justificatif, le motif d'absence sera étudié par la commission.

Si le justificatif n'est pas recevable par la commission ou en l'absence de justificative, le joueur aura une perte de 50 points.

Les Montées et Descentes :

En fin de saison ;

- Les 8 meilleurs joueurs classés en mixte montent directement au top ligue
- Les 8 derniers au classement top ligue descendent en mixte.

Primes à chaque tournoi regional et aides au déplacement des joueurs pour les championnats de France :

Mise : 25 euros

1er :	150 €
2eme:	100€
3 et 4eme:	50€
5 au 8eme:	20€
TOTAL:	430€

Un bordereau de remise des primes devra être fourni à chaque TR.

La remise des primes se fera uniquement par chèque.

Déplacement championnat de France

- Répartition suivant le nombre de qualifiés.

Les joueurs du top ligue ont 3 semaines après l'ouverture du tournoi pour s'inscrire sur le site Cuescore.

MIXTE

- Limité à 180 joueurs
- De 140 à 180 : élimination directe
- jusque 140 joueurs : double KO
- Tête de série 2 minutes d'échauffement.
- Double Ko 3 gagnantes (50 min) puis en 4 gagnantes à partir des têtes de série (1h15)
- En élimination directe 4 gagnantes en 1h15.
- 32 têtes de série.

Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	290
Finaliste	240
Demi-Finale 3 ^e au 4 ^e	195
1/4 de Finale 5 ^e au 8 ^e	155
1/8 ^{ème} de Finale 9 ^e au 16 ^e	120
16 ^{eme} de Finales 17 ^e au 32 ^e	90
33 ^e au 65 ^e	70
66 ^e au 129 ^e	50
130 ^e au 180	35

VETERAN (50 ans et plus)

- ELIMINATION DIRECTE
- 4 Manches gagnantes (1h15)
- Tirage au sort intégral
- Les demi-finales se joueront le Samedi si les quarts se finissent après 00h30
- La finale se jouera le dimanche

- Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	164
Finaliste	132
Demi-Finale	104
1/4 de Finale	80
1/8 ^{ème} de Finale	60
1/16 ^{ème} de Finale	44
1/32 ^{ème} de Finale	32

FEMININ

- ELIMINATION DIRECTE
- 4 manches gagnantes (1h15)
- Tirage au sort intégral

- Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	164
Finaliste	132
Demi-Finale	104
1/4 de Finale	80
1/8 ^{ème} de Finale	60
1/16 ^{ème} de Finale	44
1/32 ^{ème} de Finale	32

BENJAMIN U15

- DOUBLE KO
- Début le samedi après-midi
- Tirage au sort intégral
- 2 Manches gagnantes
- 3 Manches gagnantes en Demi-Finales et Finale

Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	164
Finaliste	132
Demi-Finale	104
1/4 de Finale	80
1/8 ^{ème} de Finale	60
Poule, Perdant Match 1	44
Poule, Perdant Match 2	32
Poule, Perdant Match 3	20

ESPOIR U23 junior U18 regroupés en une seule catégorie

- Double KO LIMITE A 16 JOUEURS
- Début le Samedi après-midi
- Tirage au sort intégral
- 4 manches gagnantes.(1h15)

Attribution des Points :

Niveau atteint	Points
Vainqueur	164
Finaliste	132
Demi-Finale	104
1/4 de Finale	80
1/8 ^{ème} de Finale	60
1/16 ^{ème} de Finale	44
1/32 ^{ème} de Finale	32

FINALE DES CHAMPIONNATS DE FRANCE

Toutes les catégories donnent accès aux finales des championnats de France qui se dérouleront le week-end du 20 au 22 juin 2025(Lieu Les Herbiers)

Les quotas par catégorie seront connus courant de saison, en fonction du nombre d'inscrits dans la Ligue.

Pour rappel les quotas pour la saison passée étaient les suivants :

Catégories	Nombre de joueurs
Mixte + top ligue	7
Vétéran	2
Féminine	4
Espoirs U23	2
Junior U18	2
Benjamin U15	3
Equipe	7

En fonction du quota, les joueurs sélectionnés pour la catégorie Mixte seront répartis comme suit :

Nombre de Joueurs Qualifiés aux CDF	Joueurs TOP LIGUE	Joueurs MIXTE
1	1	-
2	1	1
3	2	1
4	3	1
5	3	2
6	4	2
7	4	3
8	5	3

Compétitions par équipes

LES DIVISIONS

Les compétitions par équipes comportent plusieurs divisions :

- Division Nationale 1 (DN1) ;
- Division Nationale 2 (DN2) ;
- Division Nationale 3 (DN3) ;
- Divisions Régionales (DR) DR1 DR2 DR3

Les équipes de DN1 et DN2 participent au championnat de France dans le circuit national.

Elles ne peuvent pas concourir dans les épreuves régionales.

Les équipes de DN3 ne peuvent plus participer aux épreuves régionales, exceptée la qualification pour la Coupe de France.

Les 24 premières équipes du classement national DN3 participent au circuit national (tournois nationaux) pour l'intégralité de la saison.

Les matchs en équipe seront chronométrés: A 2 HEURES DE MATCH
un joueur de chaque équipe devra chronométrer. Pour chaque coup :
1m après la casse,
45s pour tous les autres coups.
1 extension de 45s par partie.

APPARTENANCE DE L'EQUIPE

Les équipes de toute division appartiennent aux clubs et sont inscrites sous la responsabilité de leur président. Aucune équipe ne peut prétendre être transférée dans un autre club et conserver sa classification tant que le club d'origine est affilié à la FFB.

En cas de non-affiliation du club d'origine, une équipe peut être mutée dans un nouveau club et conserver sa classification à plusieurs conditions :

- que les clubs soient de la même ligue ou de deux ligues différentes, le ou les présidents de ligues concernés doivent donner leur accord ;
- Le président de ligue interdit au club quitté une affiliation après que la mutation a été acceptée (saison en cours).
- les deux présidents des clubs concernés doivent donner leur accord ;
- le club de l'équipe accueillante en fait la demande par un courrier de son président ;
- Trois joueurs au moins de l'équipe initiale composent ladite équipe dans le nouveau club.

COMPOSITION DES EQUIPES

Une équipe est composée de quatre joueurs au minimum à huit joueurs au maximum.

Tous les joueurs doivent appartenir au même club, à l'exception le cas échéant du "joueur isolé"

Un même joueur ne peut pas être inscrit dans deux équipes différentes.

Un joueur peut intégrer une équipe en cours de saison en respectant la date limite fixée par le règlement des compétitions auxquelles l'équipe participe.

Une équipe peut être composée de quatre remplaçants.

Une équipe qui engage et/ou fait participer un joueur non licencié est immédiatement disqualifiée de la compétition, sans recours possible.

Les présidents de clubs sont seuls responsables de la composition de leurs équipes.

NOMS DES EQUIPES

Les noms d'équipes sont exclusivement des noms de villes.

Le nom de l'équipe est suivi de la division dans laquelle elle évolue (exemple : Castanet-Tolosan DN2).

Si le club a deux équipes dans la même division, le nom de la ville est suivi d'un chiffre puis de la division (exemple : "Dunkerque 1 DN2" et "Dunkerque 2 DN3").

Si deux clubs d'une même ville concourent avec une équipe chacune dans le championnat par équipes, le nom de la ville est suivi des initiales du club puis de la division (exemple : "CAMBRAI CBBC DR2" et "CAMBRAI ABC DR2").

Si deux clubs d'une même ville concourent avec plusieurs équipes dans le championnat par équipes, le nom de la ville est suivi des initiales du club et d'un chiffre (exemple : "CAMBRAI CBBC 1 DR2", "CAMBRAI CBBC 2 DR2" et "CAMBRAI ABC 1 DR2", "CAMBRAI ABC 2 DR2").

JOUEUR REMPLAÇANT

Un joueur remplaçant est un joueur qui intègre provisoirement une équipe du même club alors qu'il est inscrit dans une autre équipe.

Si au moins quatre joueurs d'une équipe sont présents sur le site d'une compétition, aucun remplaçant ne peut l'intégrer.

Un joueur peut être remplaçant dans toute autre équipe de son club pourvu que :

- l'équipe qu'il intègre soit de division égale ou supérieure ;
- son équipe d'origine présente au minimum quatre joueurs si elle concourt à la même date ;
- Le joueur remplaçant n'effectue pas de match avec son équipe d'origine si celle-ci concourt à la même date ou dans la même journée de championnat.
- **Aucun joueur ne pourra être rajouté à une équipe pour les play off .**

JOUEUR ISOLE

Un joueur isolé est un joueur dont le club n'a aucune équipe engagée à quelque niveau que ce soit.

Il peut prétendre intégrer l'équipe d'un autre club et disputer toutes les compétitions dans lesquelles cette équipe est inscrite.

Dans le cas d'un joueur qui évolue en catégorie Blackball Master et/ou inscrit dans une équipe évoluant sur le circuit national et qui crée un nouveau club affilié à la FFB, il pourra prétendre intégrer une équipe DN1, DN2 ou DN3 Nationales d'un autre club aux conditions suivantes :

- Le joueur est membre du bureau du club nouvellement créé ;
- Une équipe DN3 régionale est créée et participe au championnat régional ;
- Aucune équipe de ce club ne participe au circuit national.

Le joueur et le président du club qui souhaite l'intégrer doivent en faire la demande auprès de leur ligue, qui est seule décisionnaire.

Le joueur isolé est considéré comme un joueur de l'équipe du club accueillant, il peut donc prétendre à être remplaçant dans une autre équipe de ce club.

Une équipe ne peut admettre qu'un seul joueur isolé, qu'il soit titulaire ou remplaçant.

FORMAT DES COMPETITIONS

Présentation

L'évolution constante du nombre d'équipes et l'incertitude chaque saison du nombre de TR organisés (influent sur le nombre de créneaux de jeu) impliquent des changements imprévus sur les formats de jeu.

Une formule de jeu a été trouvée pour s'adapter chaque saison au nombre de TR organisés.

48 équipes maximum seront accueillies lors des TR le dimanche.

Ces 48 équipes seront réparties dans 2 divisions DR1 et DR2 de 24 équipes.

Ces divisions seront elles divisées en groupes dont le nombre sera prévu en fonction du nombre de TR.

Une nouvelle division DR3 voit le jour et intègre toutes les nouvelles équipes.

Cette division se joue dans les clubs, le format est en attente du nombre d'équipes inscrites.

DR1 et DR2

Pour cette première saison dans ce mode de jeu, les équipes sont:

- 17 équipes de DR1 2024-25 (Dunkerque étant montée en DN3)
- 18 équipes de DR2 2024-25
- 12 équipes de DR3 2024-25

La répartition de ces équipes dans les 2 divisions est la suivante:

Rang	Equipes DR1	Equipes DR2
1	HAZEBROUCK 6	PERENCHIES 3
2	HAZEBROUCK 1	ARRAS 7
3	COURRIERES	ARRAS 4
4	BRUAY SUR L'ESCAUT 1	CAMBRAI 8
5	PERENCHIES 7	CAMBRAI 5
6	ARRAS 2	HAZEBROUCK 4
7	HAZEBROUCK 2	CAMBRAI 3
8	CAMBRAI 4	PERENCHIES 6
9	ARRAS 1	CAMBRAI 10
10	CAMBRAI 1	CAMBRAI 11
11	PERENCHIES 2	ARRAS 9
12	HAZEBROUCK 7	PERENCHIES 4
13	PERENCHIES 1	CALAIS
14	CAMBRAI 2	AMIENS 2
15	CAMBRAI 6	DIVION 3
16	DIVION 2	ARRAS 6
17	CUCQ 1	DIVION 4
18	AMIENS 3	BRUAY SUR L'ESCAUT 2
19	CUCQ 2	CAMBRAI 9
20	AMIENS 1	ARRAS 8
21	ANNOEULLIN 1	DIVION 1
22	ARRAS 3	ARRAS 10
23	HAZEBROUCK 3	PERENCHIES 5
24	CAMBRAI 7	

Equipes de DR1 en 2024-25

Equipes de DR2 en 2024-25

Equipes de DR3 en 2024-25

La répartition dans les poules se fera une fois les équipes inscrites, et selon la méthode du serpentín, et en fonction du nombre de TR organisés dans la saison. Aucune nouvelle équipe ne pourra intégrer les TR, même s'il manque des équipes.

Le dernier TR de la saison est l'occasion des Play Off pour le titre et la montée avec les 12 meilleures équipes des divisions et un second pour le maintien avec les 12 autres.

2 Groupes de 12: 2G12

Groupe	Rang des Equipes											
1	1	4	5	8	9	12	13	16	17	20	21	24
2	2	3	6	7	10	11	14	15	18	19	22	23

3 Groupes de 8: 3G8

Groupe	Rang des Equipes							
1	1	6	7	12	13	18	19	24
2	2	5	8	11	14	17	20	23
3	3	4	9	10	15	16	21	22

4 Groupes de 6: 4G6

Groupe	Rang des Equipes					
1	1	8	9	16	17	24
2	2	7	10	15	18	23
3	3	6	11	14	19	22
4	4	5	12	13	20	21

6 Groupes de 4: 6G4

Groupe	Rang des Equipes			
1	1	12	13	24
2	2	11	14	23
3	3	10	15	22
4	4	9	16	21
5	5	8	17	20
6	6	7	18	19

SYNTHESE MODE DE JEU / NOMBRE DE TR

Nb TR	DR1		DR2		DR3	Coupe	Créneaux De 2h	Matches	Remarques
	Nb	Forma ↑	Nb	Forma ↑					
7	24	2G12 3 Play Off	24	2G12 3 Play Off	En Club	WE de TR	245	264	19 à jouer en club ou hors dimanche de TR
6	24	2G12 3 Play Off	24	2G12 3 Play Off	En Club	En Club	245	264	19 à jouer en club ou hors dimanche de TR
5	24	3G8 3 Play Off	24	3G8 3 Play Off	En Club	En Club	196	168	
4	24	4G6 3 Play Off	24	4G6 3 Play Off	En Club	En Club	147	120	
3	24	6G4 3 Play Off	24	6G4 3 Play Off	En Club	En Club	98	72	

Pour cette saison 2025-26 la formule 6 TR sera mise en place.

Les matchs des poules de 12 équipes se dérouleront durant les 5 premiers TR.
Le dernier TR sera le théâtre des Play Off, de montée et de maintien.

Les matchs se jouent en 16 parties (4 cessions de 4 joueurs)

Les matchs se jouent en 16 parties en 2 heures et timés.

Tous les matchs terminés dans le temps imparti, les points bonus et défensifs seront comptés.

Pour les matchs non terminés dans les temps, les points bonus et défensifs ne seront pas comptés.

A l'issue des 2 heures, le joueur en possession de la table peut terminer sa main.

LES PLAY OFF:

“PLAY UP” Elimination directe à 8 équipes

Les 4 premières équipes de chaque groupe se rencontreront en tournoi élimination directe pour les titres de DR1 et DR2 selon le format suivant:

1/4 de Finale:

UQ1	1A	vs	4B
UQ2	2B	vs	3A
UQ3	2A	vs	3B
UQ4	1B	vs	4A

Les équipes qui ont perdu en 1/4 de Finale ont un match de classement:

UCL5-8.1	UQ1	vs	UQ2
UCL5-8.2	UQ3	vs	UQ4

Les 2 Vainqueurs seront 5 et 6ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 5ème, et l'autre 6ème

Même calcul pour classer les 2 équipes perdantes qui seront 7ème et 8ème.

La compétition se poursuit par les demi finales, petite finale et Finale pour le classement des 4 premiers de division.

UD1	Demi Finale 1
UD2	Demi Finale 2

UPF	Petite Finale pour 3ème et 4ème place
-----	---------------------------------------

UF	Finale pour le titre de Champion Régional
----	---

“PLAY MIDLE” Elimination directe (partielle)à 8 équipes

Les équipes classées de 5 à 8 de chaque groupe se rencontreront en tournoi élimination directe selon le format suivant:

¼ de Finale:

M.Q1	5A	vs	8B
M.Q2	6B	vs	7A
M.Q3	6A	vs	7B
M.Q4	5B	vs	8A

Les équipes qui ont perdu en ¼ de Finale ont un match de classement:

M.CL13-16.1	M.Q1	vs	M.Q2
M.CL13-16.2	M.Q3	vs	M.Q4

Les 2 Vainqueurs seront 13 et 14ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 13ème, et l'autre 14ème

Même calcul pour classer les 2 équipes perdantes qui seront 15ème et 16ème.

La compétition se poursuit et se finit par les demi finales

M.D1	Demi Finale 1
M.D2	Demi Finale 2

Les 2 Vainqueurs seront 8 et 9ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 8ème, et l'autre 9ème

Même calcul pour classer les 2 équipes perdantes qui seront 10ème et 11ème.

“PLAY DOWN” Double KO (partiel) à 8 équipes

Les 4 dernières équipes de chaque groupe se rencontreront en tournoi double KO pour le maintien en DR1 et DR2 selon le format suivant:

1er Tour:

D.2KO1	9A	vs	12B
D.2KO2	10B	vs	11A
D.2KO3	10A	vs	11B
D.2KO4	9B	vs	12A

2nd Tour:

2 matchs côté Gagnant:

D.2KOG1.1	D.2KO1	vs	D.2KO2
D.2KOG1.2	D.2KO3	vs	D.2KO4

Les 2 Vainqueurs seront 17 et 18ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 17ème, et l'autre 18ème

Les 2 équipes perdantes partent côté perdant.

2 matchs côté Perdant

D.2KOP1.1	D.2KO1	vs	D.2KO2
D.2KOP1.2	D.2KO3	vs	D.2KO4

Les 2 Perdants seront 23 et 24ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 23ème, et l'autre 24ème

Les 2 équipes gagnantes jouent un dernier de classement.

3ème Tour:

2 matchs côté Perdant

D.2KOP2.1	D.2KOP1.1	vs	D.2KOG1.1
D.2KOP2.2	D.2KOP1.2	vs	D.2KOG1.2

Les 2 Vainqueurs seront 19 et 20ème,

L'équipe qui avait un meilleur classement en poule sera 19ème, et l'autre 20ème,

Si les 2 équipes sont de même rang, comparer les points pris en poule, puis la différence de manches

Même calcul pour classer les 2 équipes perdantes qui seront 21ème et 22ème

FORMAT DE JEU DES PLAY OFF

Les matchs seront au format premier arrivé à 8.

De plus les cessions seront timées à 1h30. En cas d'égalité après le temps continu les matchs en cours. L'équipe qui gagnera la prochaine remportera la victoire.

Les 60 créneaux de matchs seront utiles, les équipes devront être réactives pour les feuilles de match et la mise en route des matchs.

La remise des prix de la saison peut avoir lieu à 17h.

	8h-9h30	9h45-11h15	11h30-13h	13h15-14h45	15h-16h30	16h45-18h15
Match 1	D1.U.Q1	D1.U.Q3	D1.U.CL5-8.1	D1.U.D1	D1.U.PF	
Match 2	D1.U.Q2	D1.U.Q4	D1.U.CL5-8.2	D1.U.D2	D1.U.F	
Match 3	D2.U.Q1	D2.U.Q3	D1.M.Q1	D2.U.D1	D1.U.CL13-16.1	D1.M.D1
Match 4	D2.U.Q2	D2.U.Q4	D1.M.Q2	D2.U.D2	D1.U.CL13-16.2	D1.M.D2
Match 5	D1.D.2KO1	D1.D.2KO3	D1.M.Q3	D1.D.2KOG1.1	D1.D.2KOP1.1	D1.D.2KOP2.1
Match 6	D1.D.2KO2	D1.D.2KO4	D1.M.Q4	D1.D.2KOG1.2	D1.D.2KOP1.2	D1.D.2KOP2.2
Match 7	D2.M.Q1	D2.M.Q3	D2.U.CL13-16.1	D2.M.D1	D2.U.PF	
Match 8	D2.M.Q2	D2.M.Q4	D2.U.CL13-16.2	D2.M.D2	D2.U.F	
Match 9	D2.D.2KO1	D2.D.2KO3	D2.U.CL5-8.1	D2.D.2KOP1.1	D2.D.2KOG1.1	D2.D.2KOP2.1
Match 10	D2.D.2KO2	D2.D.2KO4	D2.U.CL5-8.2	D2.D.2KOP1.2	D2.D.2KOG1.2	D2.D.2KOP2.2

DR3

Format de jeu : à définir en fonction du nombre d'équipes. En mode championnat ou par poules de proximité.

Longueur des matchs: 16 manches

Jour de Match: Dimanche (hors des week-end de TR)

Lieu de match: Club

L'idée générale est que 2 équipes se déplacent dans un club, afin d'y jouer 2 rencontres:

- 10h – 12h: Home vs Visiteur 1
- 13h – 15h: Visiteur 1 vs Visiteur 2
- 15h – 17h: Home Vs Visiteur 2

LES MONTEES ET DESCENTES

Les tableaux de Play Off sont faits pour qu'il y ait, par division:

- 4 montées
- 4 descentes

Cependant ceci ne tient pas compte des éventuelles descentes des équipes évoluant en DN3, et des éventuelles montées des équipes évoluant en DR1 et qualifiées aux championnats de France.

Les récompenses seront effectuées en fin de saison en fonction du classement issu des Play Off.

Les montées / descentes seront étudiées en début de saison suivante en connaissant les équipes inscrites.

Si il y a eu des descentes de DN3 à DR1 ou inversement des montées de DR1 à DN3. Les 48 meilleures équipes régionales seront intégrées aux Championnats DR1 et DR2. Les équipes nationales descendantes prenant les premières places du classement régional.

DIVISION DR 3 EN CLUB

CHAMPIONNAT EQUIPES BLACKBALL DR3

6 Equipes en matchs Aller / Retour (10 journées)

Répartition du calendrier sur 6 dates
5 matchs par date (30 matchs)

Modalités d'inscriptions aux compétitions regionales

CHAMPIONNAT EQUIPE :

L'inscription des équipes est faite avant le début de saison via le bordereau Excel Pour la saison complete.

Toute équipe n'ayant pas réglé les frais d'inscription de 75€ par virement à la Ligue des Hauts de France, sera retirée du championnat.

Toute absence d'une équipe lors d'une journée de championnat sera considérée forfait et il lui sera attribué d'une perte de points (-9 pts).

Si l'équipe renouvèle son absence lors d'un autre TR, elle sera déclarée FORFAIT GENERAL et tous les résultats face à cette équipe seront invalidés.

COMPETITIONS INDIVIDUELLES :

Les inscriptions individuelles se font via le site [CUESCORE](#) et en sélectionnant la compétition qui vous intéresse.

Si vous n'êtes pas dans la Base (nouveaux joueurs ou joueur non licencié depuis quelques années), vous pouvez envoyer les informations ci-dessus + votre Club au responsable blackball.

Les inscriptions aux TR sont ouvertes jusqu'au dimanche soir minuit une semaine avant la date du TR.

Au delà, il n'est plus possible de s'inscrire. Les tirages au sort seront effectués le lundi ou le mardi et les convocations seront disponibles immédiatement sur Cuescore.

Après la diffusion des convocations, il n'est plus possible de vous désinscrire, votre nom apparaîtra dans les tableaux de compétition.

Si vous prévenez au moins 24h avant l'heure de votre convocation que vous serez absent, aucune sanction de point ne sera appliquée et votre absence sera excusée.

Si vous n'avez pas prévenu ou trop tard la sanction sera de -50 points quelle que soit la compétition.

CALENDRIER & ECHEANCES DE LA SAISON

Annexe 1: Contrôle de la durée des matchs

Conditions :

Lorsque le nombre d'inscrits à un Tournoi Régional est limité à 180 joueurs en catégories Mixte (32 TSA et 148 joueurs en élimination directe) 4 manches gagnantes .

Toutefois si on ne dépasse pas les 140 joueurs en mixte, ce sera un double KO en 3 gagnantes en 50 min (.16 TSA 16 TSB 16 TSC et le reste des joueurs en double ko).

De plus les matchs auront une durée limitée pour continuer de garder le contrôle sur la fin du tournoi, et cela dans toutes les catégories (à l'exception de la catégorie Benjamin et junior). Tous les matchs se jouant en 4 manches gagnantes, la durée impartie sera de 1h15 par match. (Durée de 1h40 pour la Catégorie top ligue)

Mise en Application:

- 1- La table de marque appelle les 2 joueurs d'un match et règle le chronomètre à 80 minutes (1h15 + 5 minutes).
Pour les joueurs Tête de Série disposant de 2 minutes d'échauffement 85 minutes (Le match débutera lorsque le chrono affiche 75 minutes restantes). Les joueurs TS feront en sorte d'être prêts rapidement.

NB : pour les NTS, l'échauffement est prévu de 7h30 à 7h50.

- 2- Le premier joueur arrive et le chrono est déclenché.
Il va à sa table et scanne le QR code.

Le second joueur se présente à la table de marque et reçoit la bille blanche. Il pourra aller sur la table et démarrer son match.

Si le second joueur est en retard et que le chrono affiche 75 minutes restantes, la table de marque annonce "Dernier appel avant manche perdue". Et toutes les 5 minutes après 75 (70, 65, 60, 55), une manche sera déclarée perdue par le joueur qui n'a pas rejoint la table.

- 3- Le match se déroule pendant les 1h15, puis le chrono sonne la fin du temps.
 - a. A la fin du temps, le joueur qui est en possession de la table peut finir sa main si il peut revenir au score ou gagner. Celui qui a le plus gros score gagne le match.
 - b. Si les 2 joueurs sont à égalité, ils continuent le match en cours pour déterminer le vainqueur.
 - c. Match en équipe à la fin du temps le joueur qui est en possession de la table fini sa main. Si il rate le match est terminé.

A tout moment, si vous sentez que votre adversaire joue trop le temps, (plus de 45 secondes entre 2 coups), vous pouvez demander à la table de marque que quelqu'un vienne contrôler.

CALENDRIER REGIONAL BLACKBALL - LIGUE DES HAUTS DE FRANCE 2025-26

J	V	S	D	2025-26	COMPETITION	LIEU	CLUB	DETAILS
		19		SEPTEMBRE	Date Limite Remise des Bordereaux Equipes DR1, DR2, DR3			
			19	OCTOBRE	Coupe des HDF	En Clubs	Divers	54 équipes en 18 poules de 3
			2	NOVEMBRE	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à ST JUST EN CHAUSSE & 2 à ANNOEULLIN	
	14	15	16	NOVEMBRE	Tournoi Régional 1	BOURLON	Passion Billard Cambrai	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
			7	DECEMBRE	Coupe des HDF	En Clubs	Divers	18 équipes en 6 poules de 3
			14	DECEMBRE	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à LES AUTHENTIQUES & 2 à L'EMPOCHE	
			18	JANVIER	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à L'EMPOCHE & 2 à ANNOEULLIN	
	30	31	1	JANVIER	Tournoi Régional 2	ARRAS	Billard Club Arras	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
			8	FEVRIER	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à ST JUST EN CHAUSSE & 2 à COURRIERES	
	27	28	1	FEVRIER	Tournoi Régional 3	PERENCHIES	Le Pool Pérenchinois	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
			15	MARS	Coupe des HDF	En Clubs	Divers	6 équipes en 2 poules de 3, 1/2 et Finales
			22	MARS	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à LES AUTHENTIQUES & 2 à V. D'ASQ	
	10	11	12	AVRIL	Tournoi Régional 4	ST JUST EN CHAUSSEE	Billard Club St Just en Chaussée	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
			19	AVRIL	Equipes DR3	En Clubs	4 équipes à L'EMPOCHE & 2 à COURRIERES	
	1			MAI	Equipes DR3	CAMBRAI	Passion Billard Cambrai	PLAY OFF et Podium
	1	2	3	MAI	Tournoi Régional 5	CAMBRAI	Passion Billard Cambrai	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
14	15			MAI	Coupe de France	VILLENEUVE SUR LOT		
	22	23	24	MAI	Tournoi Régional 6	CUCQ	Billard Club de Cucq	Tournois Individuels et Championnats DR1 et DR2
	19	20	21	JUIN	Championnats de France	LES HERBIERS		